Platforms:

PHP, HTML, JAVASCRIPT, MYSQL

Opgaver formulering:

Lave en DATABASE:

* DATABASE/table PLAYERS (ID, Name, Password, Score, Created, Modified)

Lave in hjemmeside med login system:

* Lave a hjemmeside (PHP, CSS) med mulighed at logge ind og opretter en session

Simpel spil:

* Spille in simpel spil (Canvas, Javascript)
* Score sendes to DB

Showing Top Players in box:

* Choosing top 5 from DB Players med Score fra DB

Motivation:

Lære hvordan man gør det egentlig.

Beskrivelse:

Vi vil lave en hjemmeside, som har en form for login system, men ikke rigtig login system hehe. Hvis man er logget ind, og brugeren er valid. Så får man lov til at begynde med at spille. Spillet skal gå ud på at man får en score efter, som så bliver sendt til vores database. Derefter kan man hente de score som er gemt i databasen, og lægge ind til vores hjemmeside, som topscore.